

Volvo-шалунья

КАТЕГОРИЯ: INTERACTIVE.

АГЕНТСТВО: EURO RSCG 4D AMSTERDAM.

НАГРАДА: «СЕРЕБРО».

01 > Для того чтобы доказать, что Volvo может всё, было снято несколько роликов, тестирующих способности автомобиля. И каждый из них имел четыре ступени по уровню «шаловливости». Идеи для самой последней ступени могли присылать обычные люди, из них выбирали наиболее безбашенную, но выполнимую, и снимали на видео



Насколько далеко вы готовы зайти, развлекаясь? Именно это попытались выяснить рекламисты, придумав концепцию «шаловливой машины», которой можно управлять, тестируя ее возможности. И Volvo выдержала все!

Ситуация

С машиной Volvo S60 нужно радоваться жизни. И делать это нужно на полную катушку, не обращая внимания на запреты и правила хорошего тона. Ведь вы уверены — ваша машина вас не подведет. Поэтому главной задачей кампании было выяснить, насколько далеко могут зайти ее будущие покупатели.

Решение

Чтобы конкретизировать понятие «шаловливый» (naughty), сначала была снята серия показательных тестов, в которых каждый мог увидеть возможности автомобиля, его управляемость и безопасность. Потом каждый из тестов был отградуирован по шкале

«шалостей», так, чтобы Volvo, слушаясь команды посетителя сайта, мог отваживаться на различные экстремальные экзерсисы. Хочешь — едешь умеренно, хочешь — получаешь удовольствие от лихой езды.

Вот ролик под названием «Лоси-тест»: зима, шоссе, красный Volvo разгоняется до скорости более 140 километров в час, и тут на дороге появляется лось! А скользко. Но машина, вовремя затормозив, огибает животное, отражаясь в его стеклянных глазах, и едет дальше совершенно ровно, практически восстанавливая свою скорость. Очень даже лихо! На четвертом уровне «шалостей» в этом ролике кроме лося на дороге возникают различные дикие животные: рысь, медведь, белка. Но Volvo сможет объехать каждого! И «ни одно животное не пострадало» во время съемок.

Более того, люди могли послать свои пожелания, как именно Volvo мог бы себя повести, и эти пожелания воплощались в жизнь. Например, самый шаловливый уровень в разделе «точность и ускорение» был снят после того, как выбрали одно из пред-



